

DISEÑA TU PROPIO JERSEY DE MANGA MURCIÉLAGO



PASO 1: PIENSA CÓMO QUIERES QUE SEA TU JERSEY

Antes de empezar, debes tener claro cómo quieres que sea tu jersey:

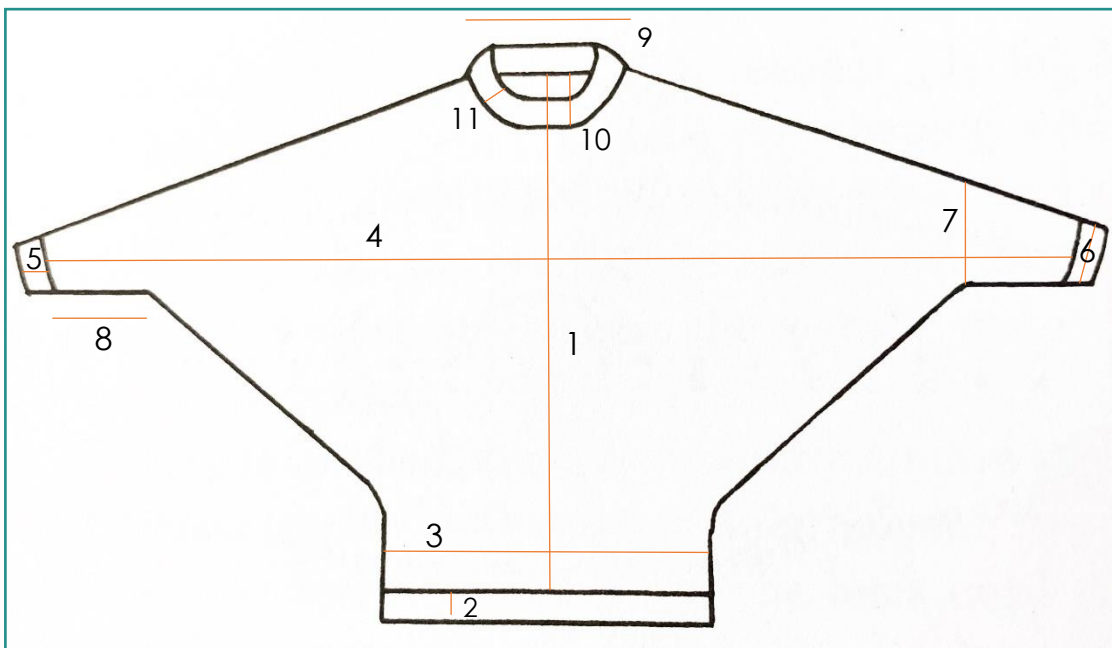
- ¿Quieres que sea largo o corto?
- ¿Quieres mangas hasta el puño o hasta el codo?
- ¿Qué tipo de cuello quieres? ¿Redondo? ¿De pico? ¿Tipo barco?...
- ¿Cómo quieres que sean las mangas de anchas?
- ¿Qué punto o puntos quieres utilizar y en qué parte del jersey te gustaría que estuvieran?
- ¿Qué tipo de hilado vas a usar (composición, grosor...)?
- Todo lo que se te ocurra.

PASO 2: HAZ TU MUESTRA DE TENSIÓN

Una vez que has elegido los puntos que quieres para tu diseño y el hilado que vas a usar, toca hacer la muestra de tensión. Con las mismas agujas con las que vas a tejer el jersey, haz un cuadrado de, aproximadamente, 15 x 15 cm (en plano) y bloquéalo. Cuando esté seco, mide en número de puntos y vueltas que caben en un cuadrado de 10 x 10 cm.

Si vas a emplear varios puntos, tienes que hacer una muestra con cada punto.

PASO 3: TOMA MEDIDAS



Toma las siguientes medidas:

- Largo deseado del jersey. Mide desde el hueso que hay en el centro del cuello en la espalda hasta donde quieras que llegue tu jersey, sin contar el elástico.
- Ancho del elástico de la cintura/cadera.
- Ancho de cintura/cadera (dependiendo de dónde quieras que llegue el jersey). Mide tu ancho de tu cintura/cadera y súmale la holgura que desees.

- Envergadura: Es el largo de un extremo de la manga al otro extremo (mídete con los brazos en cruz), sin contar el elástico. Por ejemplo, de un puño al otro, o de un codo al otro.
- Largo del elástico de las mangas.
- Ancho del elástico de las mangas.
- Ancho de la manga en el extremo, es decir, justo antes del elástico.
- Largo de la manga hasta el escudete.
- Ancho de hombros. Busca el hueso que hay al final del hombro. Mide desde ese hueso hasta el hueso del otro hombro.
- Ancho del cuello. Suele ser 1/3 del ancho de hombros, pero puede que tú quieras un cuello más ancho.
- Profundidad del cuello. Es la profundidad que quieres que tenga el cuello en el delantero sin contar el elástico.
- Ancho del elástico del cuello.

	MEDIDA	cm
1	Largo	
2	Elástico cintura	
3	Cintura/cadera	
4	Envergadura	
5	Largo elástico puño	
6	Ancho elástico puño	
7	Ancho manga	
8	Manga-escudete	
9	Ancho cuello	
10	Profundidad cuello	
11	Elástico cuello	

PASO 4: MATEMÁTICAS

Sabiendo el número de puntos y vueltas que tienes en 10 cm y las medidas que quieres para tu jersey, toca hacer cuentas para ensamblar unos datos con otros. A través de una regla de 3, calcula los puntos o vueltas necesarios, según tu muestra de tensión, para obtener las medidas necesarias.

	MEDIDA	puntos	vueltas
1	Largo	-	
2	Elástico cintura	-	
3	Cintura/cadera		-
4	Envergadura		-
5	Largo elástico puño	-	
6	Ancho elástico puño		-
7	Ancho manga	-	
8	Manga-escudete		
9	Ancho cuello		-
10	Profundidad cuello	-	
11	Elástico cuello	-	

PASO 5: TEJE TU JERSEY TOP-DOWN SIN COSTURAS DE MANGA DE MURCIÉLAGO

Espalda

- 1) Monta los p de (4) con un montaje provisional de cable, pero con un hilo de desecho ([VER VÍDEO](#)).
- 2) Teje 3 vts con el punto que hayas elegido (a partir de ahora se indicará como si el punto elegido fuese punto jersey).
- 3) Señala con marcadores los puntos del cuello (9). Serán los puntos centrales.
- 4) Vueltas cortas (aquí se explica con vueltas cortas alemanas, pero pueden ser las que más te gusten).
 - a. Teje del revés hasta el 2º marcador, desliza el marcador, teje 4 puntos del revés, gira la labor.
 - b. Crea un punto doble, teje del derecho hasta el 2º marcador, desliza el marcador, teje 4 puntos del derecho, gira la labor.
 - c. Crea un punto doble, teje del revés hasta el punto doble, teje el punto doble del revés, teje 4 puntos del revés, gira la labor.
 - d. Crea un punto doble, teje del derecho hasta el punto doble, teje el punto doble del derecho, teje 4 puntos del derecho, gira la labor.
 - e. Repite los pasos c y d hasta que hayas completados todos los p.
- 5) Teje recto hasta obtener el ancho deseado de la manga (7). Corta el hilado.
- 6) Pon marcadores para señalar los puntos del cuerpo (3).
- 7) Coloca los puntos en un hilo de desecho.

Delantero

- 1) En el montaje provisional, recoge los puntos de la manga izquierda, deja los puntos del cuello y recoge los puntos de la manga derecha.
- 2) Une 1 ovillo en la manga derecha y teje 1 vta (LD). Une otro ovillo en la manga izquierda y teje 1 vta. Teje 2 vts más.
- 3) Vueltas cortas (igual que en espalda):
- 4) A la vez que haces las vueltas cortas, tienes que ir construyendo el cuello del delantero (en el Apéndice I se explican distintos tipos de cuello).
- 5) Una vez terminado el cuello, continua las vueltas cortas y termina las mangas como en espalda (no olvides señalar con marcadores los puntos del cuerpo).

Unión de las mangas

- 1) Coloca el delantero encima de la espalda.
- 2) Cierra los puntos de la manga hasta el escudete (8) con punto Kitchener ([VER VÍDEO](#)). Para ello tendrás que retomar los puntos de la manga hasta el escudete de la espalda con otras agujas (no importa si son más pequeñas).

Cuerpo

- 1) Coloca en las agujas los puntos de la espalda.
- 2) Al igual que se hace al retomar las mangas en otros jerséis top-down, aquí también puedes recoger puntos extra para evitar agujeros.
- 3) Coloca un marcador de inicio de vuelta entre la espalda y el delantero y otro en el otro lado del jersey (también entre la espalda y el delantero).
- 4) Teje 1 punto, teje 2 puntos juntos, teje hasta 3 p antes del marcador que separa la espalda y el delantero en el otro lado (deslizando los marcadores del cuerpo), haz un surjete, teje 1 punto, desliza el marcador, y repite desde el principio.

- 5) Repite esta vuelta hasta que llegues a los marcadores del cuerpo (puedes hacerla cada 2 vueltas si quieres menos inclinación en el escudete). Te quedará 1 punto entre los marcadores.
- 6) Quita los marcadores del cuerpo y repite una vez más la vuelta de disminuciones. Ya sólo te quedan los puntos de (3).
- 7) Continúa tejiendo hasta llegar al largo sin el elástico (1).
- 8) Teje el elástico del cuerpo (2).

Puños

- 1) Recoge los puntos del borde de las mangas.
- 2) Si tienes que hacer disminuciones para obtener el ancho del puño (6) hazlas en la siguiente vuelta.
- 3) Teje el elástico del puño (5).

Borde del cuello

- 1) Empezando en el hombro derecho, recoge los p del cuello de la espalda. Une el hilado en el hombro izquierdo y levanta y teje del derecho los puntos del borde del cuello del delantero hasta llegar al hombro derecho.
- 2) Teje el elástico del cuello (11).

APÉNDICE I. Cuellos

A. Cuello redondo

- 1) Teje recto $\frac{1}{3}$ de las vts de la profundidad deseada para el cuello (10).
- 2) Haz aumentos cada 2 vueltas en los bordes del cuello hasta tener $\frac{1}{3}$ de los puntos del cuello (9) en cada lado.
- 3) Monta el resto de los puntos del cuello ($\frac{1}{3}$ de 9) y une los dos delanteros.

B. Cuello de pico

- 1) Haz aumentos cada 2 vueltas en los bordes del cuello hasta aumentar $\frac{1}{2}$ de los puntos del cuello (9). Si lo quieres más o menos profundo, calcula cada cuántas vueltas tendrías que hacer los aumentos.
- 2) Une los dos delanteros.

C. Cuello de barco

- 1) Deja un ancho de cuello de $\frac{2}{3}$ del ancho de hombros.
- 2) Al empezar el delantero, recoge los puntos de la manga derecha, monta los puntos del cuello ($\frac{2}{3}$ del ancho de hombros) y recoge los puntos de la manga izquierda.
- 3) Trabaja el delantero unido desde el principio.

D. Cuello alto

- 1) La construcción es la misma que la del cuello redondo, pero a la hora de hacer el elástico se hace hasta la medida deseada.